



Ein Drilling zählt Augenzahl  $\times 100$  (drei 1er = 1.000). Vierling, Fünfling und Sechsling verdoppeln, verdreifachen und vervierfachen den Drillingswert. Wer zuerst 10.000 Punkte erreicht, gewinnt.

| Runde  | Spieler:in 1 | Spieler:in 2 | Spieler:in 3 | Spieler:in 4 |
|--------|--------------|--------------|--------------|--------------|
| 1      |              |              |              |              |
| 2      |              |              |              |              |
| 3      |              |              |              |              |
| 4      |              |              |              |              |
| 5      |              |              |              |              |
| 6      |              |              |              |              |
| 7      |              |              |              |              |
| 8      |              |              |              |              |
| 9      |              |              |              |              |
| 10     |              |              |              |              |
| 11     |              |              |              |              |
| 12     |              |              |              |              |
| 13     |              |              |              |              |
| 14     |              |              |              |              |
| 15     |              |              |              |              |
| 16     |              |              |              |              |
| Gesamt |              |              |              |              |

|            |       |
|------------|-------|
| Einzelne 1 | 100   |
| Einzelne 5 | 50    |
| 3x 1       | 1.000 |
| Gerade 1-6 | 1.500 |
| Drei Paare | 1.500 |



dicing.app  
App öffnen – kostenlos