



Trójka to oczka $\times 100$ (trzy 1 = 1000). Czwórka, piątka i szóstka podwajają, potrajają i poczwarczają wartość trójki. Wygrywa, kto pierwszy zdobędzie 10 000 punktów.

Runda	Gracz 1	Gracz 2	Gracz 3	Gracz 4
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
13				
14				
15				
16				
Suma				

Pojedyncza 1	100
Pojedyncza 5	50
3x 1	1.000
Strit 1-6	1.500
Trzy pary	1.500



dicing.app
Otwórz aplikację — za darmo